

К 1500-летию со дня кончины преподобной Марии Египетской (522 г.)

# Преподобная матери Марии Египетской

## Стихиры на: "Господи, возвах", глас 6:

(Подобен: "Всё отложше")

Напева Оптиной пустыни  
Изложение И. Валяева

### 1-ая стихира

Музыкальная партитура для первой стихирной песни. Она состоит из двух систем нот: верхняя система — для голоса (С/А), нижняя — для basso continuo (Т/Б). Песня написана в гласе 6 (ключ с двумя окриками). Текст стихирной песни:

Те - бе у - бо воз-бра-ня-ше честных взи - ра - ни - я скверн преж-де при-вле-  
чен-но - е сквер-не - ни - е; тво - е же чувст - во и тво - я, Бо - го - муд - ра - я,  
со - де - ян - ных со - весть к луч - шим те - бе об - ра - ще - ни - е со -  
де - я - ша. На и - ко - ну бо воз-зрев - ши бла-гос - ло - вен - ны - я

12

Бо - го - от - ро - ко - ви - цы, всех по - ка - яв - ши - ся пре - гре-

14

ше - ний тво - их, все-хваль-на - я, преж - них, со дерз-но - ве - ни - ем

17

Честному Древу поклонила - ся е - си.

## 2-ая стихира

Мес-том пок - ло - нив - ши - ся ра - дост - но свя - тым, доб - ро - де - те - ли на - пут -

4

ное, спасительнейшее отсюда при - я - ла е - си, и зело потекла еси добро-

6

е шест - ви - е, и, стру - ю пре - вез - ши - ся И - ор - дан - ску - ю,

8

в Крес - ти - те - ле - ве о - би - та - ли - щи у - серд - но все - ли - ла - ся е - си,

10

и страстей сверепство жительством омра - чи - ла е - си,

11

ис - тон - ча - ва - ю - щи те - ла воз - дер - жа - ни - ем,

12

прис - но - па - мят - на - я ма - ти, плот - ска - я стрем - ле - ни - я.

4 3-я стихира

С  
А

В пус-ты-ню все-лив-ши-ся, твоих страстей образы благочестно истре-

Т  
Б

3

би-ла е-си, Бо-го-вид-нейшее изображение в души на-пи-сав-ши,

5

доб-ро-де-те-лей ви-ды, и то-ли-ко про-си-я-ла е-си,

7

я-ко и на во-дах лег-ко пре-хо-ди-ти сто-па-ми,

8

и надзем-ле-ю взи-ма-ти-ся во тво-их к Бо-гу мо-ле-ни-их.

10

И ны - не со дер-зно - ве - ни - ем, пре-слав-на - я Ма - ри - е,

11

Хрис-ту пред-сто - я - щи, мо-ли-ся о ду-шах на - ших.

ВИА-2022

